**常用组件动画 API**

继承自BaseUI Panel 事件  
function Panel\_Shop:On\_Show( argTable) --当打开时  
 self.CG.alpha = 1  
end  
function Panel\_Shop:On\_Close() --当关闭时  
 self.CG.alpha = 0  
end

CanvasGroup 相关  
 self.CG.alpha = 1 --透明度  
 self.CG:DOFade(0, 0.6) --透明度动画  
 self.CG.interactable = true --打开交互  
 self.CG.blocksRaycasts = true --打开射线拦截

备注：CG = CanvasGroup  
  
RectTransform 相关  
 self.uitable.ImagePro\_PiPei.Rt.anchoredPosition = Vector2(-1314, 0) --Rt位置  
 self.uitable.ImagePro\_PiPei.Rt:DOAnchorPos(Vector2(0, 0), 0.3) --Rt动画  
  
Text 相关  
 self.togglePro.Text\_lable.text = data.name --Text 内容  
 self. togglePro.Text\_lable.color = Color.black /Color.white --Text 颜色  
  
DoTween 相关

--DoTween 的动画  
 local tweener = self.uitable.ImagePro\_PiPei.Rt:DOAnchorPos(Vector2(0, 0), 0.3)

--DoTween 的动画曲线  
 tweener:SetEase(CS.DG.Tweening.Ease.OutBack)

--DoTween 的反向使用   
 tweener:SetAutoKill(false)   
 tweener:PlayBackwards()

--DoTween 的事件回调  
 tweener:OnComplete(function()   
 self.canvas\_group.alpha = 0  
 end)